



La future tablette Microsoft Windows 8 en exclusivité à Angoulême

vendredi 14 octobre 2011, par [lpe](#)

La jeune société POHLM, créatrice de jeux pour plusieurs plate-formes : téléphones, tablettes, ordinateurs et consoles, est revenue récemment des Etats-Unis avec dans ses bagages la tablette tactile Windows 8 de chez Microsoft.

Celle-ci ne sera commercialisée que dans un an. Frédéric Pedro, un des cinq associés est sur un nuage. « *Nous sommes les seuls en France à travailler sur cette tablette, c'est incroyable. A Los Angeles lors du salon professionnel du jeu vidéo E3, la première manifestation mondiale consacrée à cette activité, Microsoft a organisé un évènement presse pour annoncer le lancement de notre jeu Hasta La muerte et maintenant ils nous confient le développement de jeux sur la future tablette !* »

Cette tablette extrêmement puissante sait tout faire. Elle compile ordinateur, console, téléphone et accepte les logiciels les plus lourds pour en faire un outil de travail et personnel très compact. Pour en savoir plus sur les aspects techniques, lire [l'article de Presse Citron](#).

Le jeu qui a séduit les américains a été imaginé par des étudiants d'INGESUP à Bordeaux. Brainergy primé numéro 1 mondial permet de transformer les énergies polluantes en énergies renouvelables. Il est aujourd'hui reconsidéré par le studio pour la tablette et les téléphones.



De l'école de l'ENJNIM au développement de jeux pour Microsoft, un parcours phénoménal.

Diplômés de l'école angoumoisine du jeu, ils ont fait leurs armes dans différentes grosses productions d'Ubisoft comme Avatar, Assasins Creed Series, Rayman contre les lapins crétins... Il y a un an, ils décident de s'associer et de travailler directement avec les constructeurs pour garder la propriété intellectuelle de leurs réalisations. Et l'aventure a commencé avec Microsoft. Le soutien de Magelis et Charente Développement leur a donné des ailes : Etats Unis, Allemagne et bientôt en fin d'année ils participeront à la Game connection à Paris, là où il faut être pour se faire repérer.

Depuis le début cinq emplois ont été créés et trois embauches sont prévues en 2012. Parmi ces nouvelles recrues, un 'vétérain' qui est actuellement un des plus expérimentés dans le domaine.

Les projets ne manquent pas, le jeu Hasta La muerte va devoir s'adapter à une nouvelle console. Vote for me et Viking Sport verront le jour en 2013. D'ores et déjà, des éditeurs se sont engagés à acheter leur production des trois prochaines années. Le futur de POHML est prometteur.

[Facebook.com/pohlmstudio](https://www.facebook.com/pohlmstudio)

CO.