

Émergence et évolution de l'e-sport

lundi 11 avril 2022, par [lpe](#)

Le Réseau des professionnels du numérique (SPN) organise le 11 avril à partir de 18h une conférence à Poitiers (Cobalt) sur le thème de l'émergence et de l'évolution de l'e-sport.

En partant des années 80 et des premières compétitions de jeux vidéos, passant par l'arrivée d'internet et des premières LAN, pour en arriver finalement aux millions de spectateurs recensés lors des événements e-sport les plus récents, venez découvrir comment cette pratique s'est développée au fil du temps.

Nos intervenants auront l'occasion de débattre, et de discuter de l'importance de l'évolution des technologies, comment elle a permis un tel développement, que ce soit au niveau des performances comme au niveau de la diffusion. Ils aborderont aussi le sujet de la professionnalisation dans le monde de l'e-sport, comment celui-ci est de plus en plus structuré, et ne se limite plus simplement aux joueurs. Enfin, ils parleront de différents aspects de l'e-sport, que ce soit l'aspect social, technologique ou financier.

Intervenants :

- Désiré Koussawo : Président d'honneur de l'association Futurolan, organisatrice de la Gamers Assembly à Poitiers, ex-directeur général d'ESL Gaming France, et Président de l'Association France Esports.

- Martin Berthelot : Commentateur des championnats du monde de League of Legends, présentateur de RadioLoL et PushToTalk, émissions dans lesquelles il accueille des acteurs de la scène professionnelle de League of Legends.

- Arnaud Saurois : Maître de conférence associé en management du sport à l'Université de Poitiers et co-responsable du nouveau DIU esports manager.

GRATUIT, SUR INSCRIPTION : [suivez ce lien](#)