



9ème édition d'IMMERSITY, le rendez-vous des Talents de la XR à Angoulême

jeudi 19 février 2026, par [lpe](#)

Découvrez le programme et les locuteurs de la 9ème édition d'IMMERSITY, le rendez-vous des Talents de la XR à Angoulême les 18 et 19 mars 2026 !

Au programme :

- Des études de cas d'œuvres muséales qui ont marqué l'actualité en 2025
- Des rencontres avec des détenteurs d'IPs
- Un panorama des écosystèmes européens
- Le point sur France 2030 et les dispositifs du CNC
- Une keynote d'ouverture : L'innovation des fabricants au cœur de la dynamique créative avec Thomas Dexmier, HTC VIVE

- Les études de cas :

VERSAILLES avec Alicia Baudry (Château de Versailles) & Vincent Guttmann (Small Creative)

PLAYING WITH FIRE avec Oriane Hurard (Atlas V)

LA MAGIE OPÉRA avec Taithe Gwenola (Opéra Garnier) & Frédéric Lecompte (Backlight)

DU BARÇA FOOTBALL CLUB À BLACK MIRROR avec Raphaël Haddad (Univrse x XRoam)

JOHN WICK avec Fabien Siouffi (Behaviour Interactive)

MINECRAFT avec Ludovic Langlois-Therien (Supply+Demand)

- Les tables rondes :

Patrimoine : du virtuel à la réalité

Produire des IPs pour l'immersif : quels enjeux ?

Développer des IPs : quel(s) potentiel(s) ?

La R&D comme accélérateur de particules créatives

What's up in Europe ?

Think Local & Act Global

Des keynotes, des conférences, la résidence XR CREATIVE et des expériences VR inédites...

Deux jours pour se connecter avec l'écosystème national et au-delà, expérimenter des expériences VR inédites, partager les moments de convivialité habituels et construire ensemble l'avenir de la XR créative !

A l'invitation de Magelis, et avec le soutien du Centre national du cinéma et de l'image animée, cet événement est gratuit, sur invitation. En revanche, les places sont limitées... [Inscrivez-vous dès](#)

[aujourd'hui ICI](#)