

Ateliers du jeu vidéo du 18 au 21 décembre à Angoulême

jeudi 21 décembre 2017, par [lpe](#)

Le Cnam Enjmin organise dans ses locaux (138 rue de Bordeaux à Angoulême) les ateliers du jeu vidéo, une rencontre avec les acteurs de l'industrie du jeu vidéo en France et à l'international organisée via des conférences. Les intervenants traitent non seulement de questions techniques et créatives précises mais évoquent également leurs parcours respectifs, leurs visions du métier et engagent une réflexion sur les enjeux et les évolutions de ce secteur d'activité. Au programme :

- lundi 18 décembre de 16h30 à 17h30 : Ulrick WERY, Creative Director - Luckyhammers, sur la direction artistique et créative sur des jeux AA

- mardi 19 décembre de 10h00 à 11h00 : Seth COOPER, Assistant Professor - Northeastern University, sur data from online video games : solving real-world problems and evaluating design decisions

- 11h00 - 12h00 : Guillaume LAUTOUR, Managing Partner - Level-up, sur réussir le lancement d'un studio de jeux mobiles

- 12h00 - 13h00 : Florent MAURIN, Président - The Pixel Hunt, sur sortir un jeu vidéo : bienvenue dans les montagnes russes émotionnelles

- 14h30 - 15h30 : François ALLIOT, Director - Nerial Ltd, sur Indien

- 15h30 - 16h30 : Mathieu GIRARD / Romain DE WAUBERT, Directeurs de Studio - Amplitude Studios, sur Une brève histoire d'Amplitude

- 16h30 - 17h30 : Noah FALSTEIN, Founder - The Inspiracy / Former Chief Game Designer - Google, sur Designing Games for New Technology

- 17h30 - 18h30 : Scot STAFFORD, Creative Director of Music and Sound - Google Spotlight Stories / Founding Principal - Pollen Music Group, sur Case Studies in Interactive VR : Story, Music and Sound

- mercredi 20 décembre de 14h00 à 15h00 : Jesper JUUL, Video game research, associate professor - Royal Danish Academy of Fine Arts, School of Design, sur A short History of Indie Video Games 1999-2017 (Skype)

- 18h00 - 19h00 : Matthew TOMKINSON, Game Designer - Ubisoft, sur Topic tbc

- jeudi 21 décembre de 10h00 à 11h00 : Teut WEIDEMANN, Consulting f2p & Online Games - Online Entertainment, sur common mistakes in F2P Game Design / Bad Monetization Mechanics (Skype)

- 11h15 - 12h15 : Fred MARKUS, Président - Féérik Games, sur faire des jeux à la façon Nintendo

- 14h00 - 15h00 : Patrice DESILETS, Co-Fondateur & Directeur Créatif - Panache Jeux Numériques

- 15h15 - 16h15 : David DUFRESNE, Réalisateur de documentaires interactifs (Prison Valley, Fort McMoney, Hors Jeu, L'infiltré), sur Jeu et Documentaire : une nouvelle approche pédagogique

Entrée gratuite, inscriptions et informations : <http://ajv.enjmin.fr>