



# 17 parcours de chasse au trésor 2.0 en Deux-Sèvres

lundi 29 octobre 2018, par [lpe](#)

Grâce au dispositif Terra Aventura, piloté par le Comité régional du tourisme Nouvelle-Aquitaine, la campagne deux-sévrienne version 2.0 se décline en 17 circuits.

En 2017, le Département des Deux-Sèvres a proposé grâce à 6 parcours de chasse au trésor une nouvelle offre touristique incluant l'usage des nouvelles technologies pour un tourisme de proximité ludique et familial. Avec la version deux-sévrienne de Terra Aventura, la collectivité a ainsi allié développement touristique, découverte du patrimoine, chasse au trésor et numérique. Une initiative qui fait son chemin puisqu'en 2018 ont débarqué sur les sentiers de randonnée deux-sévriens et autres espaces naturels sensibles 11 nouveaux parcours : 9 nouveaux circuits cet été et 2 pour les vacances de la Toussaint. En 2017, la collectivité départementale avait pris en charge le déploiement du dispositif Terra Aventura à hauteur de 17000€.

Cette année, elle a décidé de reconduire ce déploiement en investissant 7000€ pour les frais généraux, les frais de développement des nouveaux parcours sont assumés par les structures en charge du tourisme. Pour assurer le déploiement de ces 17 parcours, des partenariats ont été formalisés avec les offices de tourisme du bocage bressuirais, du Pays thouarsais, du Pays mellois, de Niort-Marais poitevin, la communauté de communes du Haut Val de Sèvre, le Pôle d'équilibre territorial et rural du Pays de Gâtine, les communautés de communes de Parthenay-Gâtine et de l'Airvaudais, la commune d'Ardin.

Les 17 parcours sont à retrouver sur [www.randoendeuxsevres.fr](http://www.randoendeuxsevres.fr) catégorie " chasse au trésor ".

## 2 nouveaux parcours à tester dès aujourd'hui !

2 nouveaux parcours s'invitent dès aujourd'hui sur le territoire autour de 2 thématiques différentes.

- Parcours de Rom : " Tous les chemins mènent à Rom "

Thème : gallo-romain

Poi'Z : Zigomatix

1 h / 2,5 km

Intérêts :

→ vestiges gallo-romains

→ Seconde Guerre mondiale

- Parcours de Pliboux : " Les murs ont des z'oreilles "

Thème : points de vue nature

Poi'Z : Zarthus

1 h - 2 h / 3 km

Intérêt :

→ petit patrimoine rural

## **Près de 28 000 géocacheurs ont déjà foulé les 15 parcours deux-sévriens**

Depuis un an et demi, période à partir de laquelle a été décliné le dispositif Terra Aventura en Deux-Sèvres, les parcours ont été fréquentés par quelque 28000 géocacheurs avec sur les premières marches du podium :

- le parcours de Saint-Georges-de-Rex qui traverse Saint-Georges-de-Rex, le parc interrégional du marais poitevin et la CAN : 4048 visiteurs ;
- le parcours de Melle pour Melle et la communauté de communes du Mellois : 2907 visiteurs.

Ces joueurs viennent de 55 départements différents dont un quart des Deux-Sèvres et un quart des départements où le dispositif existe déjà depuis plusieurs années. Quant au taux de satisfaction mesuré via les avis sur l'application, il est très satisfaisant.

## **Mode d'emploi de ce monde imaginaire au service de la nature et du patrimoine**

Construit autour d'un monde imaginaire habité par des petits personnages, le Poi'z, à collectionner, Terra Aventura allie sport, culture et aventure. Une véritable chasse aux trésors de quelques kilomètres qui invite à la découverte du territoire avec des indices à relever, des énigmes à résoudre et des trésors à chercher.

Les joueurs ou géocacheurs, tout au long de leur balade, guidés par l'application Terra Aventura gratuite sur smartphone, ou par leur GPS et une feuille de route, découvrent des caches qui leur permettent d'avancer dans leur quête.

Deux manières de jouer :

- application 100 % gratuite téléchargeable sur Google play et Itunes ;
- en imprimant la feuille de route sur [www.terra-aventura.fr](http://www.terra-aventura.fr) et guidés par un GPS.

### **Terra Aventura en quelques chiffres :**

- 2010 : l'année de naissance de Terra Aventura en Limousin.
- 12 : l'ensemble des départements de La Nouvelle-Aquitaine se sont lancés dans l'aventure.
- 314 : parcours de chasse au trésor en nouvelle-Aquitaine avec 80 nouveaux parcours en 2018.
- 700 000 : c'est le nombre de joueurs que devrait réunir Terra Aventura en 2018.

*Pour en savoir plus sur Terra Aventura, lire notre dossier tourisme, dans notre magazine du printemps 2018 : [cliquez ici](#)*